

# Pravidla turnaje

## **„MEMORIÁL PEPÍČKA VALENTY“** **ve „fotbálku“**

### **Přihlášení družstev:**

- zajistí kapitáni družstev do rozlosování turnaje
- oznámí jméno družstva a zaplatí startovné ve stanovené výši (za družstvo)

### **Rozlosování turnaje:**

- před začátkem turnaje organizátorem (případně za účasti kapitánů družstev a rozhodčích)

### **Seznámení s pravidly:**

- individuálně v družstvu
- v rámci zahájení turnaje sdělení hlavních údajů, zodpovězení dotazů

### **Vyhlášení výsledků:**

- po ukončení posledního zápasu turnaje

## **HERNÍ SYSTÉM - dle počtu přihlášených družstev**

### **a) 5 a méně družstev**

- hraje se systémem „každý s každým“ jednokolově
- o pořadí rozhoduje (vždy větší):
  1. počet bodů (výhra – 3 body, remíza – 1 bod, prohra – 0 bodů)
  2. rozdíl skóre
  3. vzájemný zápas
  4. počet vstřelených gólů
  5. penaltový rozstřel

### **b) 6 družstev - 1) základní část**

- tři nasazená družstva (dle rozhodnutí organizátora – s ohledem na výkonnost)
- každému nasazenému je nasazen soupeř ze zbývajících družstev, se kterým sehraje 1 zápas
- vítězové postupují do finálové skupiny (o 1.- 3.místo)
- poražení se utkají v boji o 4. - 6.místo
- v případě remízy o vítězi rozhoduje penaltový rozstřel

## **2) finálová skupina a skupina o 4. - 6. místo**

- hraje se stejným systémem jako při účasti 5-ti družstev („každý s každým“)
- zápas ze základní části se nezapočítává (začíná se od nuly)
- o pořadí v obou skupinách rozhodují stejná kritéria, která jsou uvedena u varianty a)

### **c) 7 družstev**

- tři nasazená družstva (dle rozhodnutí organizátora – s ohledem na výkonnost)
- ke dvěma nasazeným se přilosují soupeři z nenasazených družstev
- zbylá dvě nenasazená družstva se utkají v jednom zápase, vítěz nastoupí proti třetímu nasazenému družstvu (v případě remízy rozhoduje penaltový rozstřel)
- dále platí stejný systém jako při účasti 6-ti družstev

### **d) 8 družstev**

- dvě nasazená družstva (dle rozhodnutí organizátora – s ohledem na výkonnost)
- další družstva přilosována dle výkonnosti, a tím rozdělena do dvou skupin po čtyřech
- ve skupinách se družstva utkají systémem „každý s každým“
- první dvě družstva z každé skupiny postupují do finálové skupiny (o 1.- 4.místo), kde se hraje stejným systémem, přičemž vzájemný zápas postupujících družstev ze skupin se započítává
- o pořadí ve skupinách i ve finálové skupině rozhodují stejná kritéria, která jsou uvedena u varianty a)
- o 5. – 8.místo se již nehraje

### **e) 9 družstev**

- tři nasazená družstva (dle rozhodnutí organizátora – s ohledem na výkonnost)
- další družstva přilosována dle výkonnosti, a tím rozdělena do tří skupin po třech
- ve skupinách se družstva utkají systémem „každý s každým“
- vítězné družstvo z každé skupiny postupuje do finálové skupiny (o 1.- 3.místo), kde se hraje stejným systémem
- pořadí ve skupinách i ve finálové skupině rozhodují stejná kritéria, která jsou uvedena u varianty a)
- o další místa se již nehraje

### **f) 10 a více družstev**

- o herním systému rozhodne pořadatel turnaje dle konečného počtu přihlášených družstev

## **PRAVIDLA HRY:**

<b>Hrací doba:</b>	2 x 7 minut čistého času	
<b>Max. počet hráčů:</b>	v družstvu	10 hráčů
	na hřišti	3 + 1 (min. 3)
<b>Strana a míč:</b>	před začátkem zápasu se určí <b>LOSEM</b>	

## **GÓL:**

- platí pouze, byl-li vstřelen ze soupeřovy poloviny hřiště (míč za středovou čarou), popřípadě byl-li míč v tomto území někým z útočících tečován
- může ho být dosaženo kteroukoli částí těla mimo ruky (paže)
- v případě „vlastního“ gólu a při penaltě platí přes celé hřiště

## **AUTY:**

- nehraje se na ně

## **„MRTVÝ MÍČ“:**

- za brankou (na rozhodnutí rozhodčího), respektive mimo hřiště (balkon, jeviště)
- rozehrává brankář, respektive družstvo, které se ho nedotklo poslední

## **BRANKÁŘ: (i jakýkoliv jiný hráč):**

- má zakázáno chytat míč rukou a „zalehávat“ nebo „zaklekávat“ v brance

## **NEPŘÍMÝ KOP:**

- je nařízen za drobný faul (strkání, držení, bránění ve hře)
- kope se z místa přestupku a nesmí směřovat přímo na branku soupeře
- hráči soupeře musí být vzdáleni nejméně 3 kroky od míče

## **PŘÍMÝ KOP:**

- za hrubý faul (podražení, šlapák, intenzivní držení či bránění ve hře), za ruku v poli
- dtto, ale může směřovat na branku

## **PENALTA:**

- za faul při gólové šanci nebo když hráč postupuje sám na bránu
- za ruku či „zalehávání“ (zaklekávání) v brance
- při penaltovém rozstřelu“
- kope se přes celé hřiště od vlastní branky (z vyznačené čáry brankoviště - cca 1 m před brankovou čarou) do prázdné branky soupeře

## **PENALTOVÝ ROZSTŘEL:**

- kope se střídavě na určenou (vylosovanou) branku
- o tom, které družstvo bude začínat, rozhodne los
- v první sérii má každé družstvo 5 kopů
- střelce a jejich pořadí určí (nahlásí rozhodčímu) kapitáni družstev
- v případě nerozhodnutí v první sérii následuje série po 1 kopu až do rozhodnutí
- střílejí postupně všichni hráči družstva, kteří byli pro zápas k dispozici
- druhou penaltu smí střílet hráč až po vystřídání všech hráčů družstva

## **ŽLUTÁ KARTA:**

- za opakovaný hrubý faul, za zákrok, který způsobí poranění, za úmyslnou ruku (hráč by se dostal do vyložené gólové šance), za urážku rozhodčího či protesty proti jeho rozhodnutí
- po jejím obdržení nesmí potrestaný hráč nastoupit v následujícím zápase

## **ČERVENÁ KARTA:**

- za velmi hrubý faul či zranění hráče, za opakování „žlutého“ přestupku
- potrestaný hráč je okamžitě vyloučen a nesmí hrát v následujících 2 zápasech (případně dle rozhodnutí organizátora do konce turnaje)
- družstvo dohrává v oslabení, minimálně však se třemi hráči, při menším počtu hráčů prohrává družstvo kontumačně **3 : 0**

## **ROZHODČÍ:**

- zápas **rozhoduje** jeden určený rozhodčí (může to být zástupce družstva, které zápas nehraje)
- může mít k ruce pomocníka, který měří čas, zaznamenává vstřelené góly a udělené karty, také dbá na správné střídání

Pravidla hry mohou být operativně upravena dle vzniklé situace před počátkem turnaje rozhodnutím  
**ORGANIZÁTORA**

**ROZHODČÍ má vždy pravdu !!!**

**V případě námitek, připomínek a sporů si vyhrazuje právo konečného rozhodnutí ORGANIZÁTOR turnaje**